Taller 5

1. **Link al repositorio escogido:**

<https://github.com/iluwatar/java-design-patterns/tree/master/abstract-factory>

1. **Información general del proyecto:**

El repositorio escogido corresponde a un proyecto

1. **Patrón escogido:**

**Abstract Factory:** El abstract factory trata de solucionar el problema de crear diferentes familias de objetos. El patrón es aconsejado cuando se prevé la inclusión de nuevas familias de objetos, pero puede resultar contraproducente cuando se añaden nuevos objetos o cambian los existentes, puesto que afectaría a todas las familias creadas.

1. **Diagrama de clases del repositorio:**

